

# RSA algoritmus

Smidla József

Rendszer- és Számítástudományi Tanszék  
Pannon Egyetem

2012. 3. 27.

- 1 Aszimmetrikus kódolók
- 2 Matematikai alapok
  - Legnagyobb közös osztó
  - Multiplikatív inverz
  - Euler-függvény
  - A kis Fermat-tétel
- 3 RSA
- 4 GNU MP

## Szimmetrikus kódolók

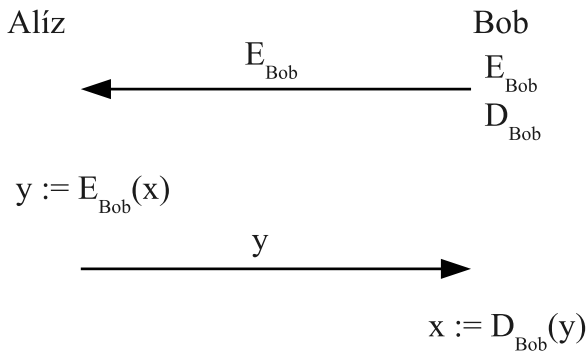
- Ugyanazt a kulcsot használja a kódoló, és a dekódoló is
- Gyors kódolás és dekódolás
- Probléma: A közös kulcsban meg kell egyezni

## Aszimmetrikus kódolók

- A kódoláshoz és dekódoláshoz használt kulcsok eltérőek
- Mindenki rendelkezik egy privát és egy publikus kulccsal
- A privát kulcsot nehezen határozhatjuk meg a publikus kulcs alapján
- Több nagyságrendel lassabbak, mint a szimmetrikus kódolók

# Aszimmetrikus kódolók

- Alíz szeretne üzenetet ( $x$ ) küldeni Bobnak
- Bob nyilvános, azaz kódoló kulcsa:  $E_{\text{Bob}}$ ,
- Bob privát, azaz dekódoló kulcsa:  $D_{\text{Bob}}$



# Matematikai alapok

## Definíció

A és B egész számok legnagyobb közös osztója az a legnagyobb szám, amely osztója A-nak és B-nek is

## Példa

- $\text{lko}(84, 30) = ?$
- $84 = 2 * 2 * 3 * 7$
- $30 = 2 * 3 * 5$
- A közös osztók: 2 és 3, azaz  $\text{lko}(84, 30) = 2 * 3 = 6$
- A prímtényezős felbontás nagy számok esetén gyakorlatilag kivitelezhetetlen

# Euklideszi algoritmus

Bemenet:  $A$  és  $B$  egész számok,  $A > B$

- 1  $R := A \bmod B$
- 2 Ha  $R = 0$ , akkor végeztünk, a legnagyobb közös osztó =  $B$
- 3  $A := B$
- 4  $B := R$
- 5 Vissza az 1. pontra

## Példa

$A = 84$ ,  $B = 30$

- 1
  - $R = 84 \bmod 30 = 24$
  - $A = 30$ ,  $B = 24$
- 2
  - $R = 30 \bmod 24 = 6$
  - $A = 24$ ,  $B = 6$
- 3
  - $R = 24 \bmod 6 = 0$
  - Vége, legnagyobb közös osztó =  $6$

## Definíció

Egy  $A$  szám multiplikatív inverze az a  $B$  szám modulo  $M$ -ben, amire igaz, hogy:

$$AB \equiv 1 \pmod{M}$$

## Példa

- Legyen  $A = 23$ ,  $M = 120$
- Ha  $B = 47$ , akkor:  $AB = 1081$
- $1081 \bmod 120 = 1$
- Tehát 23 multiplikatív inverze modulo 120 esetén 47



# Multiplikatív inverz meghatározása

- Az inverzet a kiterjesztett euklideszi algoritmussal határozhatjuk meg
- $a$  és  $b$  adottak, az algoritmus  $x$  és  $y$  egészek értékét határozza meg az alábbi egyenletben:

$$ax + by = \text{lko}(a, b)$$

- Legyen  $x$  az  $a$  multiplikatív inverze modulo  $m$ -ben:

$$ax \equiv 1 \pmod{m}$$

- Azaz  $m$  osztója az  $ax - 1$ -nek, az osztás eredménye legyen  $q$ :

$$ax - 1 = qm$$

- Ezt átrendezve:

$$ax - qm = 1$$

- Ha  $\text{lko}(a, m) = 1$ , akkor a kiterjesztett euklideszi algoritmus megadja  $x$ -et és  $q$ -t,  $x$  lesz a keresett inverz

# Kiterjesztett euklideszi algoritmus

Határozzuk meg az  $\text{Inko}(a = 120, b = 23)$ -at:

Osztandó	Osztó	Hányados ( $q$ )	Maradék ( $r$ )
120	23	5	5
23	5	4	3
5	3	1	2
3	2	1	1
2	1	2	0

Fejezzük ki az  $i$ . maradékot, azaz  $r_i$ -t  $a$  és  $b$  alapján:

$$r_i = ax_i + by_i$$

A táblázatból kiolvasható, hogy az  $i > 2$  esetén

$$r_i = r_{i-2} - q_i r_{i-1}$$

Az előző kettő összefüggésből a következőt kapjuk:

$$r_i = (ax_{i-2} + by_{i-2}) - q_i(ax_{i-1} + by_{i-1})$$

Ezt átrendezve:

$$r_i = a(x_{i-2} - q_i x_{i-1}) + b(y_{i-2} - q_i y_{i-1})$$

Tudjuk tehát, hogy

$$r_i = a(x_{i-2} - q_i x_{i-1}) + b(y_{i-2} - q_i y_{i-1})$$

Legyen  $x_1 = 1$ ,  $y_1 = 0$ ,  $x_2 = 0$  és  $y_2 = 1$ , és  $i > 2$ -re pedig:

$$x_i = x_{i-2} - q_i x_{i-1}$$

$$y_i = y_{i-2} - q_i y_{i-1}$$

Valamint

$$r_1 = a * x_1 + b * y_1 = a$$

$$r_2 = a * x_2 + b * y_2 = b$$

## Példa

Keressük  $x$  és  $y$  értékét, ha  $a = 120$ ,  $b = 23$

$i$	$q_i$	$r_i$	$x_i$	$y_i$	$r_i = ax_i + by_i$
1		120	1	0	$120 = 120 * \underline{1} + 23 * \underline{0}$
2		23	0	1	$23 = 120 * \underline{0} + 23 * \underline{1}$
3	5	5	1	-5	$5 = 120 * \underline{1} + 23 * (\underline{-5})$
4	4	3	-4	21	$3 = 120 * (\underline{-4}) + 23 * \underline{21}$
5	1	2	5	-26	$2 = 120 * \underline{5} + 23 * (\underline{-26})$
6	1	1	-9	47	$1 = 120 * (\underline{-9}) + 23 * \underline{47}$

## Példa

Tehát  $1 = 120 * (-9) + 23 * 47$ , azaz  $x = -9$  és  $y = 47$

A korábbi megállapítások alapján :

$$47 * 23 \equiv 1 \pmod{120}$$

$$120 * (-9) \equiv 26 * 38 \equiv 1 \pmod{47}$$

$$120 * (-9) \equiv 14 * 5 \equiv 1 \pmod{23}$$

## Relatív prímek: Definíció

A és B egész számok relatív prímek, ha  $\text{Inko}(A, B) = 1$

## Euler-függvény: Definíció

$$\varphi(n) = |\{a : \text{Inko}(n, a) = 1 \text{ és } a < n\}|$$

Azaz azon egészek száma, amelyek n-nél kisebbek, és n-el relatív prímek.

## Példa

$$\varphi(6) = ?$$

$$\text{Inko}(6, 1) = 1 \quad \checkmark \quad \text{Inko}(6, 2) = 2$$

$$\text{Inko}(6, 3) = 3 \quad \text{Inko}(6, 4) = 2$$

$$\text{Inko}(6, 5) = 1 \quad \checkmark$$

$$\varphi(6) = 2$$

Legyen  $m = p_1^{e_1} * p_2^{e_2} \dots * p_n^{e_n}$

$\varphi(m)$  Kiszámítása:

$$\varphi(m) = \prod_{i=1}^n (p_i^{e_i} - p_i^{e_i-1})$$

## Példa

$\varphi(240) = ?$

- $m = 16 * 15 = 2^4 * 3^1 * 5^1 = p_1^{e_1} * p_2^{e_2} * p_3^{e_3}, n = 3$
- $\varphi(240) = (2^4 - 2^3) * (3^1 - 3^0) * (5^1 - 5^0) = 8 * 2 * 4 = 64$

A kiszámításához ismerni kell az  $m$  szám osztóit...

# A kis Fermat-tétel

Legyen  $a$  egész,  $p$  pedig prím, ekkor igaz a következő állítás:

$$a^p \equiv a \pmod{p}$$

másképp, ha  $a \neq 0$ :

$$a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

## Példák

- Legyen  $a = 34$ ,  $p = 37$
- $34^{37} =$   
462082935536608083712617840903502214718703588813721042944
- $462082935536608083712617840903502214718703588813721042944$   
 $\text{mod } 37 = 34$
- Legyen  $a = 34$ ,  $p = 7$
- $34^7 = 52523350144$
- $52523350144 \text{ mod } 7 = 6 = 34 \text{ mod } 7$



# RSA

- 1976-ban Ron Rivest, Adi Shamir és Len Adleman fejlesztették ki
- A módszer azt használja ki, hogy egy nagy szám prímtényezőkre bontására nem ismert gyors algoritmus

Lépései:

### 1 Kulcsválasztás

- 1 Legyen  $p$  és  $q$  nagy prímszámok,  $p \neq q$
- 2  $N = p * q$
- 3  $\varphi(N) = (p - 1) * (q - 1)$
- 4 Legyen  $e$  olyan szám, hogy  $\text{lnc}(e, \varphi(N)) = 1$
- 5 Legyen  $d$  olyan szám, hogy  $e * d \equiv 1 \pmod{\varphi(N)}$
- 6 Nyilvános kulcs:  $(N, e)$ , privát kulcs:  $d$

2 Kódolás:  $y = x^e \pmod{N}$

3 Dekódolás:  $x = y^d \pmod{N}$

A támadónak a privát kulcs meghatározásához faktorizálni kell  $N$ -t

- 1 Legyen  $p = 73$ ,  $q = 151$
- 2  $N = p * q = 11023$
- 3  $\varphi(N) = (p - 1) * (q - 1) = 10800$
- 4  $e$  legyen 11, mert  $\text{Inko}(10800, 11) = 1$
- 5  $d$  értéke 5891, mert  $e * d \equiv 1 \pmod{10800}$
- 6 A nyilvános kulcs tehát:  $(11023, 11)$ , a privát kulcs pedig 5891
- 7 Titkosítsuk az  $x = 17$  üzenetet
- 8  $17^{11} \pmod{11023} = 1782$
- 9 Dekódolás:  $1782^{5891} \pmod{11023} = 17$

# Egy életszerűbb példa

①  $p = 1415521043921637081069465701497$

②  $q = 1718274684234672087011032753331$

③  $N =$   
2432253974771984353822444893072182748902362278999581278436507

④  $\varphi(N) =$   
2432253974771984353822444893069048953174205969831500779981680

⑤  $e = 7$

⑥  $d =$   
1389859414155419630755682796039456544670974839903714731418103

⑦ Titkosítsuk az  $x = 7462836432632683268432732$  üzenetet:

⑧  $y = 576984127400318320790120869935160506898233978757302023931375$

A fenti példa bár látványos, még mindig túl kicsi számokat tartalmaz

Állítás: Bármely  $x$  egész számra igaz, hogy

$$(x^e)^d \equiv x \pmod{N}$$

Tudjuk, hogy  $d$  az  $e$ -nek  $\text{mod } \varphi(N)$  inverze, azaz

$$ed \equiv 1 \pmod{\varphi(N)}$$

Tehát:  $ed$  egy olyan szám, amit ha elosztok  $\varphi(N)$ -el, akkor 1-et kapok maradékul, az egész osztás eredménye legyen  $v$ :

$$ed = v\varphi(N) + 1$$

Tehát a következőt kell belátnunk:

$$x^{v\varphi(N)+1} \equiv x \pmod{N} \tag{1}$$

Bizonyítsuk be, hogy tetszőleges  $x$  és  $s$  értékekre igaz az alábbi állítás, ha  $u$  prím:

$$x^{s(u-1)+1} \equiv x \pmod{u} \quad (2)$$

Nézzük azt az esetet, mikor  $x$ -et nem osztja  $u$ , ekkor a kis Fermat-tétel szerint:

$$x^{u-1} \equiv 1 \pmod{u} \rightarrow (x^{u-1})^s \equiv 1 \pmod{u} \rightarrow x(x^{u-1})^s \equiv x \pmod{u}$$

Tehát (2) ebben az esetben igaz.

A másik eset az, mikor  $x$ -et osztja  $u$ . Ekkor  $A$  maradék 0, tehát:

$$x = 0 = x^{s(u-1)+1} \equiv x \pmod{u}$$

Azaz (2) ekkor is igaz lesz.

- Ezt akarjuk belátni:  $x^{v\varphi(N)+1} \equiv x \pmod{N}$
- Tudjuk, hogy  $x^{s(u-1)+1} \equiv x \pmod{u}$  ha  $u$  prím
- Valamint  $ed = v\varphi(N) + 1 = v(p-1)(q-1) + 1$
- Legyen  $s_1 = v(p-1)$ , valamint  $s_2 = v(q-1)$

Ezek alapján igazak a következők:

$$x^{s_1(q-1)+1} \equiv x \pmod{q}$$

$$x^{s_2(p-1)+1} \equiv x \pmod{p}$$

Vagyis  $q$  osztja  $x^{s_1(q-1)+1} - x$ -et és  $p$  osztja  $x^{s_2(p-1)+1} - x$ -et

⇓

$pq = N$  osztja  $x^{v\varphi(N)+1} - x$ -et  $\rightarrow x^{v\varphi(N)+1} \equiv x \pmod{N}$  □

# GNU MP



- Nagy számok használata
- Szabadon elérhető
- [gmplib.org](http://gmplib.org)
- Szükséges header file: `gmp.h`
- C kód fordítása: `gcc myprogram.c -lgmp`
- C++ kód fordítása: `g++ mycxxprog.cpp -lgmpxx -lgmp`

Telepítés linux alatt:

- Csomagoljuk ki a honlapról letölthető fájlt, majd lépünk be a könyvtárába
- `./configure --enable-cxx --disable-shared`
- `make`
- `sudo make install`

Példakód:

```
#include <iostream>
#include <gmp.h>
int main() {
    mpz_t a;
    mpz_init_set_str(a, "12345678910323232", 10);
    std::cout << a << std::endl;
    mpz_clear(a);
}
```

- `mpz_t` : egészek tárolására alkalmas típus
- használat előtt inicializálni kell:
- `mpz_init(mpz_t a)`: 0-ra inicializálja a változót
- `mpz_init_set_str(mpz_t rop, char * str, int base)`: A `rop` változót inicializálja az `str`-ben megadott szám alapján, mely a `base` számrendszerben adott

Értékadás:

- `mpz_set(mpz_t rop, mpz_t op)` :  $rop = op$
- `mpz_set_ui(mpz_t rop, unsigned long int op)` :  $rop = op$

Összeadás, kivonás, szorzás:

- `mpz_add(mpz_t rop, mpz_t op1, mpz_t op2)` :  $rop = op1 + op2$
- Hasonlóan `mpz_sub`, `mpz_mul`

- Modulo hatványozás
- `mpz_powm(mpz_t rop, mpz_t base, mpz_t exp, mpz_t mod)`:  $rop = base^{exp} \pmod{mod}$
- Prímszám keresés:
- `mpz_nextprime(mpz_t rop, mpz_t op)`:  $rop = op$  utáni következő prímszám
- Legnagyobb közös osztó:
- `mpz_gcd(mpz_t rop, mpz_t op1, mpz_t op2)`:  $rop = \text{lko}(op1, op2)$
- Modulo inverz:
- `mpz_invert(mpz_t rop, mpz_t op1, mpz_t op2)`:  $rop = op1$  inverze modulo  $op2$

- `gmp_randstate_t randstate`: random generátor állapotát tárolja
- `gmp_randinit_default (gmp_randstate_t state)`: inicializálja a randomgenerátor állapotát
- `gmp_randseed (gmp_randstate_t state, mpz_t seed)`: a randomgenerátor belső változóit állítja be
- `mpz_urandomb (mpz_t rop, gmp_randstate_t state, mp_bitcnt_t n)`: `rop` = véletlen szám 0 és  $2^{n-1}$  között